

زگهواره تا گور دانش بجوى

نام:.....

نام خانوادگی:.....

شماره داوطلب:.....



من امیدوارم که انشاء الله شما آقایان و سایرین کمک کنید تا این دانشگاهی که به پیشنهاد آقای هاشمی تأسیس گردید و پیشنهاد خوبی بود فعالیتش زیاد گردد و در همه جا توسعه پیدا کند.
[امام خمینی (ره)]

(دفترچه شماره ۲۵)

سوالات تخصصی آزمون کارشناسی ناپیوسته سال ۱۳۸۸

رشته مهندسی تکنولوژی نرم افزار کامپیوتر

مدت پاسخگویی به کل سوالات این دفترچه ۱۸۰ دقیقه است.

ردیف	مواد امتحانی	تعداد	از شماره	قا شماره
۱	ریاضی و آمار	۳۰	۷۶	۱۰۵
۲	زبان تخصصی	۱۵	۱۰۶	۱۲۰
۳	مدار منطقی	۱۰	۱۲۱	۱۳۰
۴	برنامه سازی کامپیوتر	۱۵	۱۳۱	۱۴۵
۵	دروس تخصصی	۵۰	۱۴۶	۱۹۵

کد ۴۱۰۱۳

در پایان مدت مقرر بلافاصله این دفترچه را کنار صندلی خود قرار داده و سپس پرسشنامه‌ای را که کنار صندلی شما قرار دارد بروداشته و به آن پاسخ دهید.

ریاضی و آمار

۷۶- زاویه بین دو بردار $\vec{b} = \vec{i} + 5\vec{j} + \vec{k}$ و $\vec{a} = 2\vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}$ کدام است؟

(۲) ۴۵ درجه

(۱) ۶۰ درجه

(۳) صفر درجه

(۲) ۹۰ درجه

۷۷- ضریب جمله x^8 در بسط $(x + \frac{1}{x})^{12}$ کدام است؟

(۴) ۱۲۰

(۳) ۴۴

(۲) ۹۰

(۱) ۶۶

۷۸- در قضیه لاگرانش عدد C برای تابع $f(x) = -3x^2 + 2$ روی بازه $[0, 2]$ کدام است؟

(۱) ۱۲

(۱) -۱

(۴) در قضیه لاگرانش صدق نمی‌کند.

(۳) صفر

۷۹- معکوس ماتریس $\begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ کدام است؟

$$\begin{bmatrix} 4 & -3 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \quad (2)$$

$$\begin{bmatrix} 4 & -5 \\ 4 & -3 \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\begin{bmatrix} 4 & -5 \\ -3 & 4 \end{bmatrix} \quad (4)$$

$$\begin{bmatrix} -4 & 3 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \quad (3)$$

۸۰- مقدار انتگرال $\int_0^{\pi} \frac{\cos x}{1 + \sin^2 x} dx$ کدام است؟

(۴) $\frac{\pi}{4}$ (۳) $\frac{3\pi}{8}$ (۲) $\frac{3\pi}{4}$ (۱) $\frac{2\pi}{3}$

۸۱- اگر A یک ماتریس 2×2 و A^t ترانسپوزه A باشد و همچنین $|A| = 2$ ، آنگاه حاصل $|2A| \times |3A^t|$ کدام است؟

(۴) ۹۸

(۳) ۱۲۰

(۲) ۱۴۴

(۱) ۱۲۸

۸۲- ضریب زاویه خط مماس بر $y = 1 - 2x^2 \ln x$ در نقطه عطف آن کدام است؟

(۴) $-4e^{-\frac{3}{2}}$ (۳) $1 - 8e^{-\frac{3}{2}}$ (۲) $1 + 8e^{-\frac{3}{2}}$ (۱) $-8e^{-\frac{3}{2}}$

۸۳- حاصل $\lim_{x \rightarrow 2^+} \frac{[x] - 2}{[x] + x}$ کدام است؟

(۴) حد ندارد.

(۳) صفر

(۲) ∞ (۱) $\frac{1}{4}$

۸۴- حاصل $\lim_{x \rightarrow 0} (1 - 3x)^{\frac{1}{7x}}$ کدام است؟

$$-e^{\frac{3}{7}} \quad (4)$$

$$-e^{\frac{7}{3}} \quad (3)$$

$$e^{\frac{-3}{7}} \quad (2)$$

$$e^{\frac{7}{3}} \quad (1)$$

۸۵- معکوس $f(x) = \frac{e^x}{1+e^x}$ کدام است؟

$$f^{-1}(x) = -\ln \frac{1-y}{y} \quad (2)$$

$$f^{-1}(x) = \ln \frac{y+1}{y-1} \quad (1)$$

$$f^{-1}(x) = \ln \frac{y}{-y+1} \quad (4)$$

$$f^{-1}(x) = -\ln \frac{y}{1-y} \quad (3)$$

۸۶- هرگاه ماتریس A^3 باشد، آنگاه A کدام است؟

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 3 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -5 \\ 6 & -3 & 18 \\ 12 & 6 & -2 \end{bmatrix} \quad (2)$$

$$\begin{bmatrix} -2 & 5 & 3 \\ 6 & -3 & 10 \\ -2 & 8 & 4 \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -5 & 3 \\ 6 & 3 & -18 \\ -12 & 8 & -2 \end{bmatrix} \quad (4)$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 3 \\ 6 & -5 & -18 \\ 4 & 8 & 4 \end{bmatrix} \quad (3)$$

۸۷- ماتریس الحاقی ماتریس کدام است؟

$$\begin{bmatrix} -3 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & -4 \\ 0 & -1 & 5 \\ -1 & 3 & -2 \end{bmatrix} \quad (2)$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 \\ 1 & -3 & 2 \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -1 & 0 & 3 \\ -3 & 1 & -2 \end{bmatrix} \quad (4)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \\ 2 & -3 & 2 \end{bmatrix} \quad (3)$$

۸۸- حجم مخروط حاصل از دوران $y = x - 1$ حول محور x ها در فاصله $x = 0$ و $x = 3$ کدام است؟

$$\frac{8\pi}{3} \quad (2)$$

$$3\pi \quad (1)$$

$$\frac{3\pi}{4} \quad (4)$$

$$\frac{2\pi}{3} \quad (3)$$

۸۹- حاصل انتگرال $\int_0^y \int_0^x (2x + y) dx dy$ کدام است؟

$$\frac{24}{3} \quad (4)$$

$$\frac{74}{3} \quad (3)$$

$$\frac{68}{5} \quad (2)$$

$$\frac{105}{2} \quad (1)$$

۹۰- حاصل انتگرال $\int \frac{dx}{\sqrt{-x^2 - 4x + 21}}$ کدام است؟

$$\text{Arc sin}\left(\frac{x+2}{5}\right) + C \quad (2)$$

$$\text{Arc cos}\left(\frac{x-2}{5}\right) + C \quad (1)$$

$$\text{Arc cos}\left(\frac{x+2}{3}\right) + C \quad (4)$$

$$\text{Arc sin}(x+2) + C \quad (3)$$

۹۱- حاصل انتگرال $\int e^x \sin 2x dx$ کدام است؟

$$-e^x \sin 2x + e^x \cos 2x \sin 2x \quad (2)$$

$$e^x \sin 2x - 2e^x \cos 2x \quad (1)$$

$$-\frac{e^x}{2} \sin 2x \cos 2x + 5 \frac{e^x}{2} \sin 2x \quad (4)$$

$$\frac{e^x}{5} (\sin 2x - 2 \cos 2x) \quad (3)$$

۹۲- اگر تابع $f(x) = \begin{cases} -x+1 & x < -1 \\ ax-2b & -1 \leq x \leq 1 \\ x-3b & x > 1 \end{cases}$ روی R پیوسته باشد، آنگاه حاصل $a-b$ کدام است؟

$$2 \quad (4)$$

$$7 \quad (3)$$

$$-3 \quad (2)$$

$$4 \quad (1)$$

۹۳- مشتق تابع $y = x^r \sin(\ln 2x)$ کدام است؟

$$2x(\sin(\ln 2x) + \frac{1}{2} \cos(\ln 2x)) \quad (2)$$

$$x \sin(\ln 2x) + \frac{1}{x} \cos(\ln 2x) \quad (1)$$

$$x \cos(\ln 2x) + 2x \sin(\ln 2x) \quad (4)$$

$$2x \sin(\ln 2x) + x^r \cos(\ln 2x) \quad (3)$$

۹۴- حاصل $\lim_{x \rightarrow \infty} \left(\frac{2x+1}{2x}\right)^{4x}$ کدام است؟

$$\infty \quad (4)$$

$$\text{صفر} \quad (3)$$

$$e \quad (2)$$

$$e^r \quad (1)$$

۹۵- در صورتی که $5 = x - \frac{1}{x}$ باشد، حاصل $\frac{x}{x^r - x - 1}$ کدام است؟

$$\frac{1}{4} \quad (4)$$

$$2 \quad (3)$$

$$1 \quad (2)$$

$$\frac{1}{2} \quad (1)$$

۹۶- با ارقام ۰, ۱, ۲, ۳, ۵, ۷ چند عدد سه رقمی فرد بدون تکرار می‌توان نوشت؟

$$50 \quad (2)$$

$$60 \quad (4)$$

$$80 \quad (1)$$

$$70 \quad (3)$$

۹۷- به چند طریق می‌توان از بین اعضای ۸ نفره یک تیم والیبال، ۴ نفر را جهت مقامهای اول تا چهارم انتخاب نمود؟

۳۲۰ (۴)

۲۸۰ (۳)

۱۶۸۰ (۲)

۷۰ (۱)

۹۸- ۹ سکه غیرهمگن را با هم پرتاب می‌کنیم. اگر احتمال آمدن شیر در هر یک از این سکه‌ها $\frac{1}{3}$ باشد، در این صورت به طور متوسط انتظار داریم، چند شیر ظاهر شود؟

۶ (۴)

۷ (۳)

۵ (۲)

۳ (۱)

۹۹- اگر X یک متغیر تصادفی با واریانس Z باشد، در این صورت واریانس $(2ax + b)$ کدام است؟

 $2a^2Z + b$ (۲) $4aZ$ (۱) $4a^2Z + b$ (۴) $4a^2Z$ (۳)

۱۰۰- به چند طریق می‌توان ۸ توب مختلف را به طور مساوی بین ۲ بازیکن توزیع نمود؟

۷۰ (۲)

۶۰ (۱)

۱۲۰ (۴)

۸۰ (۳)

۱۰۱- می‌خواهیم یک شورای علمی ۵ نفری از بین ۴ فیزیکدان و ۳ شیمی‌دان تشکیل دهیم. احتمال این که در این شورا، ۳ فیزیکدان و ۲ شیمی‌دان باشند، کدام است؟

 $\frac{3}{14}$ (۲) $\frac{4}{7}$ (۱) $\frac{20}{35}$ (۴) $\frac{9}{28}$ (۳)

۱۰۲- تاسی را آنقدر می‌ریزیم تا در نهایت عدد بزرگتر از چهار بالا قرار گیرد. احتمال آن که در سومین نوبت ریختن تاس، برای اولین بار عدد بزرگتر از چهار بالا قرار گیرد، کدام است؟

 $\frac{15}{216}$ (۲) $\frac{25}{16}$ (۱) $\frac{36}{45}$ (۴) $\frac{4}{27}$ (۳)

۱۰۳- در یک جدول توزیع فراوانی که شامل ۴۰ داده آماری است و به صورت صعودی مرتب شده است، فراوانی تجمعی دسته ماقبل آخر برابر ۳۲ است. درصد فراوانی نسبی طبقه آخر کدام است؟

۴۰ (۲)

۱۵ (۱)

۲۰ (۴)

۳۰ (۳)

۱۰۴- یک جفت تاس را ۹۰ بار پرتاب می‌کنیم، انتظار داریم چند بار هر دو عدد رو شده مضرب ۳ باشند؟

۱۵ (۲)

۱۰ (۱)

۲۰ (۴)

۸ (۳)

۱۰۵- از بین ۷ نفر بازیکن بسکتبال، به چند طریق می‌توان یک تیم حداقل ۲ نفره انتخاب نمود؟

۹۸ (۲)

۱۱۰ (۱)

۱۲۰ (۴)

۱۲۸ (۳)

106- Using is an a Hribute of first generation computers.

- 1) Vaccum tubes 2) Transistors 3) Integrated circuits 4) VLSI

107- The compact disk is a type of access devices which Permits direct access to Specified data.

- 1) sequential 2) hierarchical 3) random 4) indexed

108- Each Kilo byte is equal to

- 1) 1000 bytes 2) 1024 bytes 3) 512 bytes 4) 256 bytes

109-Which option can not be considered as a logical operation?

- 1) less than 2) equal to 3) greater than 4) squared by

110- A is a person who prepares program to solve problem.

- 1) technician 2) encoder 3) encryptor 4) programmer

111- Anyone composing should be aware that it is electronic and could be easily forwarded, printed and even broad cast to others.

- 1) email 2) ebook 3) e-business 4) e-commerce

112- A high-level programming language which was mainly used for commercial applications.

- 1) FORTRAN 2) APL 3) COBOL 4) Assembly

113- is a straight forward sequence of steps or instructions used to solve a problem.

- 1) Mechanism 2) Algorithm 3) Machine 4) Computer

114- A dial up connection is a temporary connection established, using a to dial up the number for a line linked to a remote computer with Internet access.

- 1) webcam 2) scanner 3) modem 4) network card

115- The gives those who make information available over the Internet a standard way to designate where Internet elements, such as server sites, documents, files, newsgroups and so on, can be found.

- 1) URL 2) ftp 3) http 4) gopher

116- The topology which permits the connection of terminals, peripheral devices and micro-computers along a common cable is called

- 1) star technology 2) bus topology 3) hybrid topology 4) ring topology

117- In comparison with CD-R a new CD technology introduced as CD-RW which allows users to to the same CD media, just as is done on magnetic disk media.

- 1) reloard 2) read 3) vevify 4) rewrite

118- The a single circuit board provides the path through which the processor communicates with memory components and peripheral devices.

- 1) electronic board 2) motherboard 3) network card 4) graphic card

119- Information recorded on hard disks can be accessed information recorded on tapes.

- 1) as fast as 2) less quicker than 3) as quick as 4) much faster than

120- is data that have been collected and processed into a meaningful form.

- 1) Information 2) Raw data 3) Database 4) Knowledge

۱۲۱- عدد ۱۵/۲۵ در مبنای ۱۰ معادل چه عددی در مبنای ۲ است؟

۱۰۰۱/۱۱ (۴)

۱۰۱۱/۰۱ (۳)

۱۱۰۱/۱۰ (۲)

۱۱۱۱/۰۱ (۱)

۱۲۲- برای کد کردن حروف الفبای فارسی به چند بیت نیاز داریم؟

۷ (۴)

۶ (۳)

۵ (۲)

۴ (۱)

۱۲۳- مکمل تابع $(BC' + A'D)(AB' + CD')$ کدام است؟

۱ (۳)

A' + B (۲)

صفر (۱)

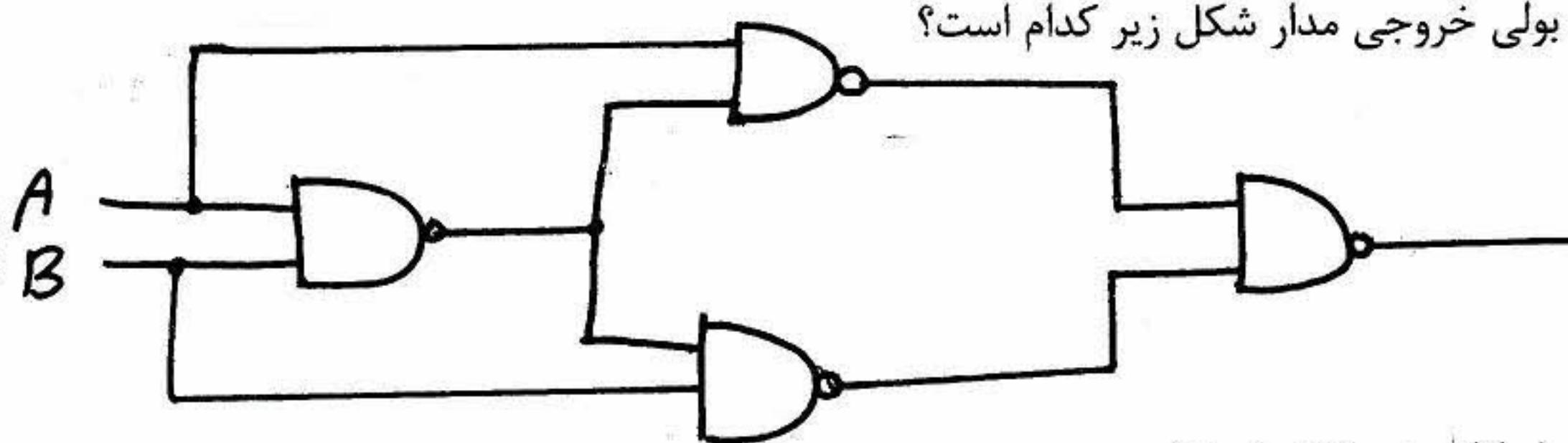
۱۲۴- ساده‌ترین رابطه جبر بولی خروجی مدار شکل زیر کدام است؟

A' ⊕ B (۱)

A ⊕ B' (۲)

A + A'B' (۳)

A ⊕ B (۴)



۱۲۵- تابع ساده شده از جدول گارنو زیر کدام است؟

CD \ AB ۱	۱۱	۱۰
..
.. ۱	..	۱	۱	..
۱۱	۱	۱	۱	۱
۱۰	۱	۱

$F = B + C'D'$ (۴)

$F = B'D' + BC$ (۳)

$F = BD + B'CD'$ (۲)

$F = BD + B'C$ (۱)

۱۲۶- ساده شده تابع $f(x, y, z) = \sum(3, 5, 6, 7)$ کدام است؟

$F = yz + yx + xz$ (۲)

$F = x + y'z + x'z'$ (۴)

$F = xy + x'z + y'z$ (۱)

$F = x + y'z' + yx'$ (۳)

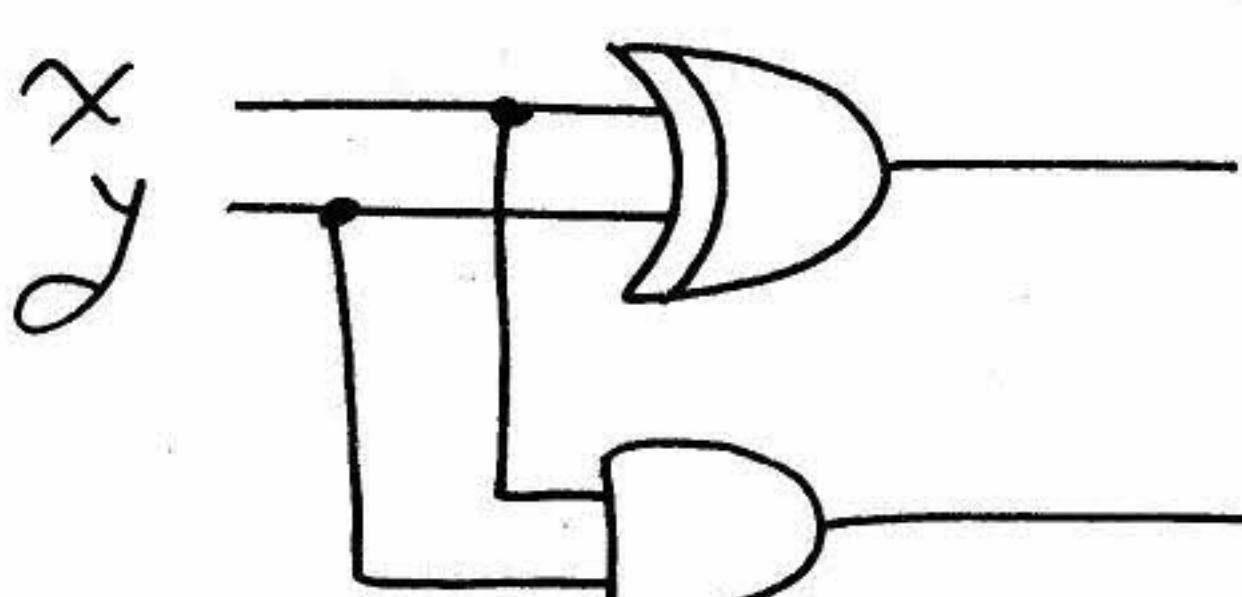
۱۲۷- شکل زیر چه مداری را نشان می‌دهد؟

(۱) تمام جمع کننده

(۲) نیم تفربیق کننده

(۳) نیم جمع کننده

(۴) تمام تفربیق کننده



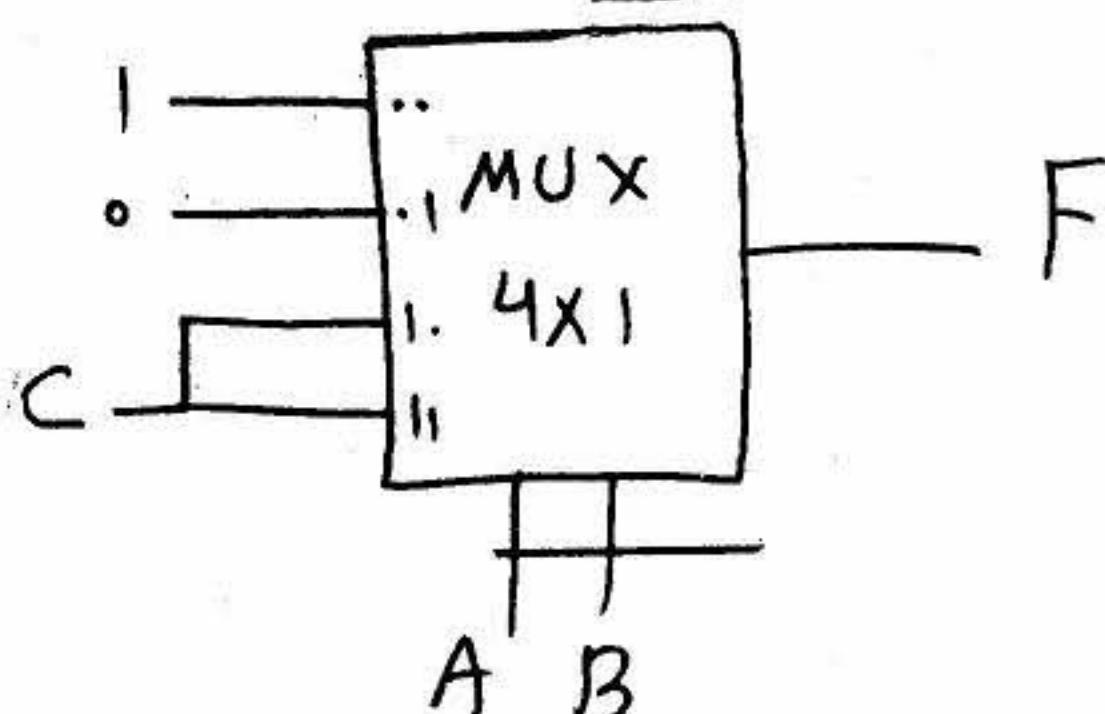
۱۲۸- خروجی ساده شده مدار شکل داده شده کدام است؟

$A'C' + AB'$ (۱)

$A'C + AB'$ (۲)

$B'A + C'B$ (۳)

$AC + A'B'$ (۴)



- ۱۲۹- کدام گزینه در مورد شمارنده سنکرون (همگام) درست است؟
- ۱) تمام فلیپ فلاپ ها به طور همزمان تغییر می کنند.
 - ۲) تمام فلیپ فلاپ ها به طور سریال تغییر می کنند.
 - ۳) فرمان Clock پالس به اولین فلیپ فلاپ وصل می شود.
 - ۴) خروجی فلیپ فلاپ آخر به ورودی فلیپ فلاپ اول وصل می شود.
- ۱۳۰- اگر یک ثبات ۱۶ بیتی منطقی عدد $3AB^2$ را در خود داشته باشد، پس از دو بار شیفت به چپ عدد حاصل کدام است؟

۷۲۰ B (۴)

۶AB^۱ (۳)

۷۵۶۰ (۲)

۷۵۶۹ (۱)

برنامه سازی کامپیوتر

- ۱۳۱- قرار ندادن نقطه ویرگول (semicolon) در انتهای یک دستور به منزله وجود کدام یک از خطاهای زیر است؟

- ۱) خطای زمان اجرا (run-time error)
- ۲) خطای نحوی (syntax error)
- ۳) خطای منطقی (logical error)

۴) به هر دو دسته خطای نحوی و خطای منطقی تعلق دارد.

- ۱۳۲- فایل سرآمد (header file) در کدام یک از گزینه های زیر به درستی بیان گردیده است؟

```
#include 'stdio.h'; (۲)
#include < stdio.h > (۴)
```

```
#include < stdio.h >; (۱)
# include < stdio.h > (۳)
```

- ۱۳۳- خروجی قطعه برنامه زیر کدام است؟

```
int      i = 'a';
cout << i;
```

- ۱) کarakتر i را نمایش می دهد.
- ۲) عدد ۹۷ معادل کداسکی a را نمایش می دهد.

- ۱) کarakتر i را نمایش می دهد.
- ۲) برنامه دارای خطای باشد.

- ۱۳۴- خروجی برنامه زیر چیست؟

```
#include <iostream.h>
main()
{
    int i = 5, j;
    if (i == 6)
        j = 10;
    else
        j = 20;
    cout << "i =" << i << "\t and j =" << j;
    return 0;
}
```

- ۱) i = 6 and j = 10 (۱)
- ۲) i = 5 and j = 10 (۳)

۱۳۵- آرایه زیر چند بایت از حافظه را اشغال می نماید؟

char name[۷][۷] = {"Red", "Green", "Yellow"};

(۱)

(۲)

(۳)

(۴)

۱۳۶- کاراکتر کنترلی '۱۲' چه مفهومی دارد؟

- (۱) مکان نما را به ابتدای خط فعلی می برد.
- (۲) مکان نما را به ابتدای خط بعدی می برد.
- (۳) مکان نما را به صفحه جدید می برد.
- (۴) مکان نما را به اندازه یک Tab به جلو می برد.

۱۳۷- با اجرای تکه برنامه زیر مقدار a برابر است با:

int a, b = ۷, c = ۵, d = ۱۴;

a = ۳ * b%d + c - ۱۶/b;

(۸)

-۴

(۲)

(۱)

صفر

۱۳۸- با اجرای قطعه برنامه زیر کدام مورد (به ترتیب از چپ به راست) چاپ می شود؟

for(c = ۶; c > ۳; c --)

switch(c --){

case ۲ : printf("two "); break;

case ۴ : printf("four "); break;

case ۶ : printf("six "); break;

default : printf("other");

}

six four two (۱)

two four six (۲)

six four other (۳)

six four (۴)

۱۳۹- کدام یک از گزینه های زیر نادرست می باشد؟

int a = ۷;

int a = ۷;

int * p; (۲)

int * p; (۱)

* p = &a;

p = &a;

static int a = ۷;

int a = ۷;

int * p; (۴)

int * p = &a; (۳)

p = &a;

۱۴۰- دستور strcat(s1,s2) در زبان C به چه معنا می باشد؟

(۱) رشته s1 را ضمیمه رشته s2 می نماید.

(۲) دو رشته را با یکدیگر مقایسه می نماید.

(۱) رشته s1 را ضمیمه رشته s2 می نماید.

(۲) رشته s2 را ضمیمه رشته s1 می نماید.

۱۴۱- نام آرایه (بدون اندیس) در زبان C به کدام یک از گزینه های زیر اشاره می نماید؟

(۱) اشاره گری به اولین عنصر آرایه است.

(۲) به آخرین عنصر آرایه اشاره می نماید.

(۳) تنها برای شناسایی آرایه می باشد و به مکان خاصی از حافظه اشاره نمی نماید.

(۴) به عنصر وسط آرایه اشاره می نماید.

۱۴۲- تابع زیر چه عملی را انجام می دهد؟

```
int fun (char * t)
{
    int count;
    for (count = ۰; * t; t++, count++)
        return count;
}
```

(۱) آدرس رشته t را مشخص می نماید.

(۲) کد اسکی اولین کاراکتر رشته t را باز می گرداند.

(۳) کد اسکی آخرین کاراکتر رشته t را باز می گرداند.

(۴) طول رشته t را مشخص می نماید.

۱۴۳- در برنامه زیر تابع fun() سه بار فراخوانی می گردد. پس از فراخوانی سوم، متغیرهای a و b چه مقادیری را خواهند داشت؟

```
void fun(); //prototype
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    for(i = ۰; i < ۳; i++)
```

```
        fun();
```

```
}
```

```
void fun()
```

```
{
```

```
    int a = ۳;
```

```
    static int b = ۳;
```

```
    a++ = ۲;
```

a = ۵ , b = ۵ (۱)

```
    b++ = ۲;
```

a = ۵ , b = ۹ (۲)

```
    cout << "\n a =" << a
```

a = ۹ , b = ۹ (۳)

```
        << "\t b =" << b;
```

a = ۹ , b = ۵ (۴)

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int arr[۲][۳] = {{1,۳,۵}, {۷,۹,۱۱}};
```

۱ (۱)

```
    printf("%d", * arr[۱]);
```

۳ (۲)

```
}
```

۷ (۳)

(۴) یک آدرس در خروجی ملاحظه می گردد.

۱۴۴- خروجی برنامه زیر کدام است؟

```
int arr[۲][۳] = {{1,۳,۵}, {۷,۹,۱۱}};
```

```
printf("%d", * arr[۱]);
```

۱۴۵- کدام یک از گزینه‌های زیر صحیح می‌باشد؟

- ۱) تابع سازنده (constructor) را می‌توان گرانبار (overload) نمود ولی تابع نابودکننده را نمی‌توان گرانبار نمود.
 - ۲) هر دو تابع سازنده و نابودکننده را می‌توان گرانبار نمود.
 - ۳) هیچ‌کدام از توابع سازنده و نابودکننده را نمی‌توان گرانبار نمود.
 - ۴) تابع نابودکننده را می‌توان گرانبار نمود ولی تابع سازنده را نمی‌توان گرانبار نمود.
- دروس تخصصی شامل (سیستم عامل، ذخیره و بازیابی اطلاعات، ساختمان داده‌ها)

۱۴۶- در کدام یک از حالت‌های زیر در سیستم عامل، اطلاعات کنترلی مربوط به یک job را داریم؟

Buffer Area (۴)

Jcl (۳)

Spool Area (۲)

ISPT (۱)

۱۴۷- کدام یک از گزینه‌های زیر جزو حالت‌های یک پردازش نمی‌باشد؟

Ready (۴)

Terminated (۳)

Changing (۲)

Running (۱)

۱۴۸- کدام یک از الگوریتم‌های تخصیص انباره، برای پردازش جدولی نگهداری می‌شود که هر خانه این جدول دارای اشاره‌گر به حفره‌های آزاد است؟

Next Fit (۴)

Best Fit (۳)

Buddy (۲)

Quick Fit (۱)

۱۴۹- در کدام قسمت از نمودار حالت پردازش، پردازش منظر رخداد حادثه‌ای نظیر تکمیل شدن یک عمل ورودی- خروجی است؟

Waiting (۴)

Terminating (۳)

Ready (۲)

Running (۱)

۱۵۰- در نمودار انتقال پردازش در سیستم عامل در کدام حالت صفحی از پردازش‌ها را داریم؟

Ready-Wait (۴)

Wait (۳)

Hold-Ready (۲)

Ready (۱)

۱۵۱- در کدام روش زمانبندی احتمال دارد که بعضی از فرآیندها دچار قحطی‌زدگی (Starvation) گردند؟

High- Response- Ratio (۲)

Round- Robin (۱)

Shortest- Job- First (۴)

First- in- First- Out (۳)

۱۵۲- در صورتی که دستور (Test- and- set) جهت اجتناب از ورود همزمان چند پردازش به ناحیه بحرانی اجرا شود، مقدار نهائی Flag موجود در دستور فوق کدام است؟

True (۱)

False (۲)

۱۵۳- بستگی به نوع پردازش و وضعیت ناحیه بحرانی دارد.

۱۵۴- بستگی به مقدار اولیه Flag دارد.

۱۵۵- هرگاه برای جایگزینی صفحات زیر از الگوریتم FIFO استفاده شود، در این صورت تعداد شکست‌ها کدام است؟ فرض کنید سیستم دارای ۳ قاب صفحه و هر یک در ابتداء خالی باشد و صفحات زیر به ترتیب از چپ به راست وارد شوند) ۱,0,2,3,7,4,3,2,1,0,2,3

۹ (۴)

۱۰ (۳)

۷ (۲)

۸ (۱)

۱۵۶- در کدام روش تخصیص حافظه به فرآیند، مدیریت حافظه با گرفتن یک تقاضای حافظه، کوچکترین فضای آزادی را که بتواند نیاز درخواست شده را برأورده نماید، تخصیص می‌دهد؟

Quick Fit (۴)

Best Fit (۳)

Worst Fit (۲)

First Fit (۱)

۱۵۵- در زمان بارگذاری چه عملی انجام می گیرد؟

۱) برنامه منبع به برنامه مقصد ترجمه می گردد.

۲) کد قابل جابجایی تولید شده توسط مترجم به نحوی پیوند می یابد که تمام زیربرنامه های ترجمه شده دارای آدرس مطلق گردیده و قابل اجرا می گردند.

۳) کلیه توابع کتابخانه ای به برنامه مقصد اضافه می گردند.

۴) کد اجرائی بر روی سخت افزار اجرا می گردد.

۱۵۶- در کدام روش زمانبندی صفت فرآیندهای آماده به صورت یک صفت حلقوی در نظر گرفته می شود و زمانبند پردازنده را به هر یک از فرآیندهای صفت حداکثر به اندازه یک فاصله زمانی کوتاه (time slice) تخصیص می دهد؟

Shortest- Remaining- Time (۲)

Circular- Time- Slicing (۴)

Round- Robin (۱)

Shortest- Process- Time (۳)

۱۵۷- برای یک فرآیند محاوره ای فاصله زمانی ارائه یک تقاضا تا شروع دریافت پاسخ، زمان نام دارد.

۴) پاسخگویی

۳) رویداد

۲) انتظار

۱) بازگشت

۱۵۸- کوچکترین واحد کاری که می توان وقت پردازنده را به آن تخصیص داد نام دارد.

Thread (۴)

Unit (۳)

Procedure (۲)

Routine (۱)

۱۵۹- کدام یک از سیستم های زیر، یک دستگاه کنترلی در یک کاربرد خاص (مثلًا کنترل پرواز) به کار گرفته می شود به طوری که حسنه های داده ها را جمع آوری و سیستم آنها را تجزیه و تحلیل می نماید و در صورت نیاز کنترل های لازم تنظیم می گردد؟

(Real time) (۲) سیستم های زمان واقعی

۴) سیستم های چند پردازنده ای

(Interactive) (۱)

Spooling (۳)

۱۶۰- همپوشانی عملیات ورودی - خروجی یک کار و عملیات محاسباتی کار دیگر چه نام دارد؟

Overlapping (۴)

Multiprocessing (۳)

Buffering (۲)

Spooling (۱)

۱۶۱- کدام گزینه از اهداف سیستم عامل نمی باشد؟

۱) کارآمدی

۲) سهولت

۱۶۲- وقفه هایی که بر اثر خطاهای مختلف در برنامه رخ می دهند، وقفه های نامیده می شوند.

۴) نرم افزاری

۳) داخلی

۲) سخت افزاری

۱) خارجی

۴) مسئله درج سرریزی ها

۱۶۳- کدام گزینه از معایب ساختار ترتیب شاخص دار نمی باشد؟

۳) عدم تقارن

۲) ایستا بودن شاخص

۱) اتلاف حافظه

۳) عدم تقارن

۱۶۴- کدام روش به منظور برطرف کردن مسئله تصادف در ساختار مستقیم مناسب است؟

۲) ایجاد زنجیره جایگزین

۱) تصادفی نمودن مجدد

۴) درج در اولین بلاک جادار

۳) ایجاد زنجیره بدون جایگزین

۱۶۵- در یک فایل ترتیب اگر طول بلاک (B) برابر 250 بايت و نرخ انتقال برابر 160 vpm و 240 bit/sec باشد، در

این صورت زمان شیفت بلاک کدام است؟

۱) ۱۴۰

۴) ۱۵۰

۳) ۱۱۰

۱۶۶- فایلی حاوی ۵۰۰ رکورد ۱۰۰ بایتی روی نواری به چگالی $B_f = 1800 \text{ bri}$ ذخیره شده است. اگر B_f برابر ۵۰ و IBG برابر $\frac{1}{2} \text{ inch}$ باشد، میزان استفاده واقعی از نوار کدام است؟

- (۱) ۷۳٪ (۲) ۹۳٪ (۳) ۸۵٪ (۴) ۷۳٪

۱۶۷- فرض کنیم زمان خواندن مستقیم یک بلاک ۲ ثانیه است. اگر طول بلاک (B) برابر ۱۰ بایت و مقدار حافظه هر ز بلاکی برابر ۲۰۰ بایت باشد، نرخ انتقال واقعی تقریباً چند کیلوبايت است؟

- (۱) ۴ (۲) ۵ (۳) ۳ (۴) ۶

۱۶۸- در یک فایل پایل فرض کنیم $T_{\text{Next}} = 2 \text{ ms}$ و تعداد دور دیسک در نیم دقیقه برابر ۲۰۰۰ است، در این صورت زمان حذف (T_D) چند میلی ثانیه است؟

- (۱) ۱۵ (۲) ۳۲ (۳) ۱۷ (۴) ۲۰

۱۶۹- کدام گزینه صحیح است؟

(۱) زمان استوانه جوئی از زمان درنگ دورانی کمتر است.

(۲) زمان استوانه جوئی از زمان درنگ دورانی بیشتر است.

(۳) زمان استوانه جوئی حداقل برابر با زمان یک دور دیسک است.

(۴) زمان درنگ دورانی حداقل برابر با زمان یک دور دیسک است.

۱۷۰- کدام گزینه نشان‌دهنده اعمال اساسی در محیط فیزیکی برای یک سیستم فایل نمی‌باشد؟

- (۱) مکان‌یابی (۲) خواندن از رسانه (۳) نوشتن بر روی رسانه (۴) سازماندهی رسانه

۱۷۱- یک فایل چند شاخصی (multi indexed file) در بی‌نظم‌ترین حالت خود کدام نوع فایل است؟

- (۱) پایل (۲) ترکیبی (۳) ترتیبی (۴) سریالی

۱۷۲- در یک نوار مغناطیسی ظرفیت اسمی نوار 3500 byte ft است. در صورتی که $IBG = 100$ و میزان واقعی استفاده از نوار ۳۰۰۰ بایت و چگالی نوار

- (۱) ۴۰۰ (۲) ۵۰۰ (۳) ۸۰۰ (۴) ۳۰۰

۱۷۳- اگر در حل مسئله تصادف از روش باکت‌بندی استفاده نمایم و رکوردهای تصادفی در یک آدرس باکت قرار گیرند و فرض کنیم تعداد حفره‌ها (m) برابر ۱۰۲۴ و تعداد حفره‌ها در باکت (B_{kf}) برابر ۱۶ باشد، هر این صورت تعداد

بیت‌های لازم برای آدرس‌دهی کدام است؟

- (۱) ۸ (۲) ۶ (۳) ۵ (۴) ۱۰

۱۷۴- فرض کنید تعداد بلاک ناحیه اصلی (b) برابر 10^5 ، طول بلاک (B) برابر 10^3 بایت، طول کلید (V) برابر ۶ بایت و طول آدرس (P) برابر ۴ بایت باشد، در این صورت تعداد کل بلاک‌های شاخص کدام است؟

- (۱) ۱۰۰۰ (۲) ۱۱۰۰ (۳) ۱۵۰۰ (۴) ۱۲۰۰

۱۷۵- در صورتی که n تعداد رکوردهای فایل باشد، مناسب‌ترین فاکتور بلاک (B_f) در روش جستجوی بلاکی کدام است. لازم به ذکر است در روش جستجوی بلاکی ابتدا بلاک مطلوب به درون بافر آورده می‌شود، سپس با جستجوی خطی بلاک درون بافر، برای یافتن رکورد مورد نیاز پیمايش می‌شود؟

$$B_f = n^2 \quad (۱) \quad B_f = \sqrt{n} \quad (۲) \quad B_f = n(n-1) \quad (۳) \quad B_f = \frac{n}{2} \quad (۴)$$

۱۷۶- کدام گزینه در مورد دلایا، سازماندهی مجدد فایل صحیح نمی باشد؟

۲) بازسیس گیری حافظه های هر ز

۱) به دست آوردن نظم ساختاری اولیه

۴) اصلاح استراتژی دستیابی

۳) تشخیص رکوردهای حذف شده در فایل

۱۷۷- کدام ویژگی از شرایط لازم جهت استفاده از تکنیک فشرده سازی ماتریس بیتی برای کاهش افزونگی نمی باشد؟

۱) صفات خاصه دارای مقادیر کاراکتری نباشد.

۲) افزونگی طبیعی باشد.

۳) گروه اطلاعات تکرار شونده داشته باشیم.

۴) مقادیر صفت خاصه تکرار شونده از مجموعه ای محدود گرفته شده باشد.

۱۷۸- در کدام نوع بلاک بندی کاربر هیچ نوع دخالتی در تعیین طول پلاک ندارد؟

۴) بلاک بندی سخت افزاری

۲) بلاک بندی منطقی

۱) بلاک بندی نرم افزاری

۱۷۹- روال بازگشتی زیر را در نظر بگیرید مطلوب است fun(6,4)

$$\binom{a}{b} = \frac{a!}{b!(a-b)!}$$

یادآوری:

float fun (int n, int k)

{

 float c;

 if (k == 1) {c = n;}

 else if(n == k) {c = 1;}

 else {c = n * fun(n - 1, k - 1) / k;}

 return c;

}

$\binom{5}{4}$

$\binom{6}{4}$

$\binom{7}{4}$

$\binom{5}{3}$

۱۸۰- در قطعه برنامه زیر fun(4,8) کدام گزینه است؟

int fun (int a, int b)

{

 if(a == 1 || b == 0 || a == b)

 return 1;

 else

 return fun(a - 1, b) + fun(a - 1, b - 1);

۱) ۱۶

۲) ۴

۳) ۸

۴) ۲۰

۱۸۱- کدام یک از گزینه های زیر نادرست می باشد؟

$$n! = O(n^n) \quad (2)$$

$$\sum_{i=0}^n i^r = \Theta(n^r) \quad (1)$$

$$n^r / \log n = \Theta(n^r) \quad (4)$$

$$10n^3 + 5n^r = \Omega(n^r) \quad (3)$$

۱۸۲- مرتبه اجرای تابع زیر کدام گزینه است؟

```
int f(int n)
{
```

$$O(\log n) \quad (1)$$

if ($n \leq 1$) return 1;

$$O(n) \quad (2)$$

else return $f\left(\frac{n}{2}\right) + f\left(\frac{n}{2}\right);$

$$O(2^n) \quad (3)$$

}

$$O(n^r) \quad (4)$$

۱۸۳- برای یافتن داده ای در یک لیست مرتب شده شامل ۱۵۰۰۰ عنصر حداکثر چند مقایسه مورد نیاز است؟ (روش جستجوی دودوئی مورد نظر می باشد)

۱۲ (۴)

۱۵ (۳)

۱۳ (۲)

۱۴ (۱)

۱۸۴- فرض نمائید B یک آرایه سه بعدی می باشد که به صورت $(5 : 5 : 1)$ تعریف می گردد، زبان برنامه نویسی B را به روش ستونی در حافظه ذخیره می کند و $W=4$ و $Base(B) = 400$ کلمه در حافظه موجود می باشد. $LOC(B[3,3,3])$ چه می باشد؟

۱۲۱۰ (۴)

۵۲۸۰ (۳)

۵۲۴۰ (۲)

۵۲۳۱ (۱)

۱۸۵- تعداد عناصر غیر صفر در یک ماتریس بالا مثلثی با ابعاد $n \times n$ کدام گزینه می باشد؟

$$\frac{n(n+1)}{2} \quad (4)$$

$$\frac{n(n+1)}{4} \quad (3)$$

$$\frac{n(n+2)}{2} \quad (2)$$

$$\frac{n(n-2)}{2} \quad (1)$$

۱۸۶- عبارت میانوندی زیر را در نظر بگیرید. عبارت میانوندی (postfix) معادل با آن کدام گزینه می باشد؟

$$A * (B + D) / E - F * (G + H / K)$$

$$ABD * + F / EGHK / + * - \quad (2)$$

$$ADBG / * + FEHK / + * - \quad (4)$$

$$ABD + * E / FGHK / + * - \quad (1)$$

$$ADB * + F / GEHK / + * - \quad (3)$$

۱۸۷- تابع بازگشتی L به صورت زیر تعریف شده است. با فرض آنکه n یک عدد صحیح مثبت می باشد و k "floor" کف

عدد k را نمایش می دهد، تابع مذکور چه عملی انجام می دهد؟

$$L(n) = \begin{cases} 0 & \text{if } n = 1 \\ L\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + 1 & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

$$L = n + 1 \quad (2)$$

$$L = \lfloor n \times \log_2 n \rfloor \quad (4)$$

$$L = n - 1 \quad (1)$$

$$L = \lfloor \log_2 n \rfloor \quad (3)$$

۱۸۸- ساختمان داده مناسب جهت ثبت آدرس محل بازگشت در زمان فراخوانی زیر برنامه‌ها، کدام است؟

- (۱) صف حلقوی (Tree) (۲) پشته (Stack) (۳) آرایه (Array) (۴) درخت (Tree)

۱۸۹- کدام گزینه صحیح است؟

(۱) پیمايش لیست دوطرفه همواره سریعتر از لیست یک طرفه انجام می‌گردد.

(۲) اتلاف حافظه در لیست دوطرفه بیشتر از لیست یک طرفه است.

(۳) دسترسی به عناصر لیست پیوندی نسبت به آرایه سریع‌تر انجام می‌پذیرد.

(۴) در آرایه و لیست‌های پیوندی تخصیص حافظه به صورت ایستا انجام می‌پذیرد.

۱۹۰- فرض نمائید لیست حروف زیر به ترتیب در یک درخت جستجوی دودویی خالی اضافه شده است. پس از ورود حروف،

پیمايش Inorder درخت مذکور برابر با کدام گزینه می‌باشد؟

J,R,D,G,T,E,M,H,P,A,F,Q

A,D,F,E,H,G,J,M,P,Q,R,T (۲)

A,D,E,F,G,H,J,M,P,Q,R,T (۱)

A,D,E,F,G,H,T,R,Q,P,M,J (۴)

A,D,F,E,H,G,M,J,P,Q,T,R (۳)

۱۹۱- عمق یک درخت کامل با ۵۰۰ گره کدام است؟

۹ (۴)

۱۱ (۳)

۸ (۲)

۱۰ (۱)

۱۹۲- در کدام یک از الگوریتم‌های زیر پیچیدگی حالت میانگین (Average case) با پیچیدگی بدترین حالت

(Worst case) برابر است؟

Quick sort و Bubble sort (۲)

Merge sort و Heap sort (۱)

Quick sort و Heap sort (۴)

Quick sort (۳) فقط

۱۹۳- الگوریتم Merge- sort جهت مرتب کردن آرایه n عنصری، به چه میزان حافظه نیاز دارد؟

(۱) تنها به تعداد محدودی از خانه اضافی نیاز دارد که مستقل از n است.

(۲) نیازمند یک آرایه کمکی با n عنصر است.

(۳) نیازمند یک آرایه کمکی با $\frac{n}{2}$ عنصر است.

(۴) نیاز به آرایه کمکی ندارد.

۱۹۴- جستجوی عرضی (BFS) و جستجوی عمقی (DFS) به ترتیب (از راست به چپ) از کدام ساختمان داده‌ها

(به عنوان ساختمان کمکی) جهت نگاهداری گره‌ها استفاده می‌نمایند؟

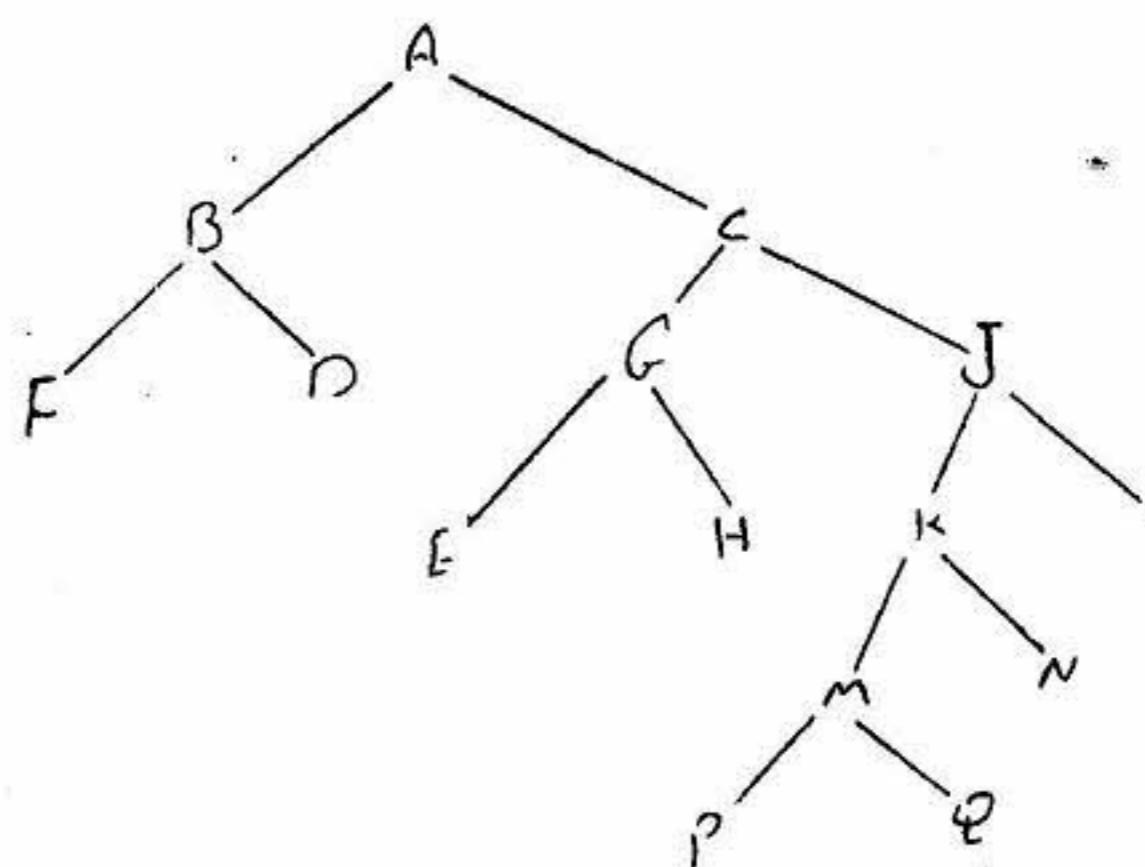
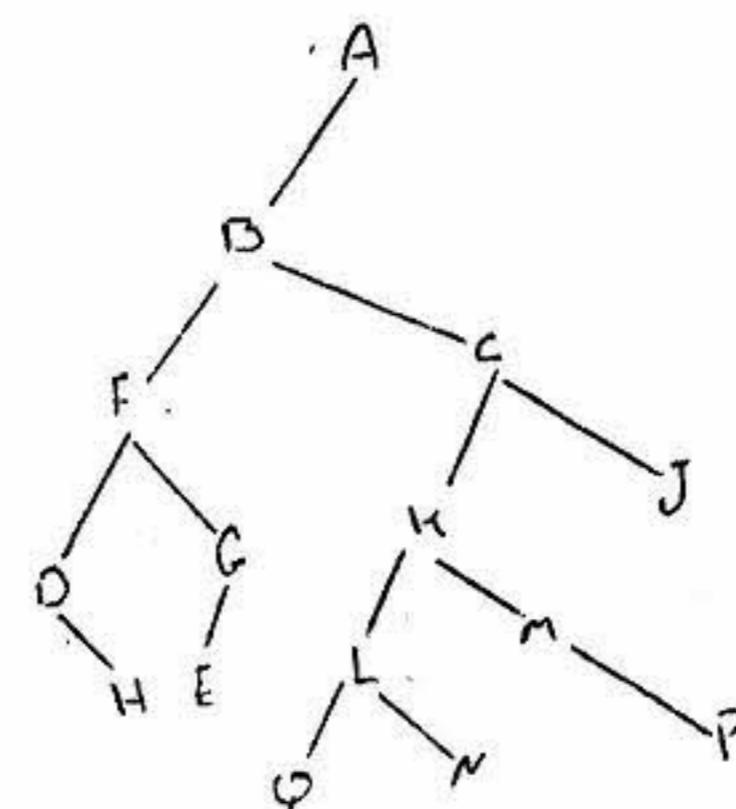
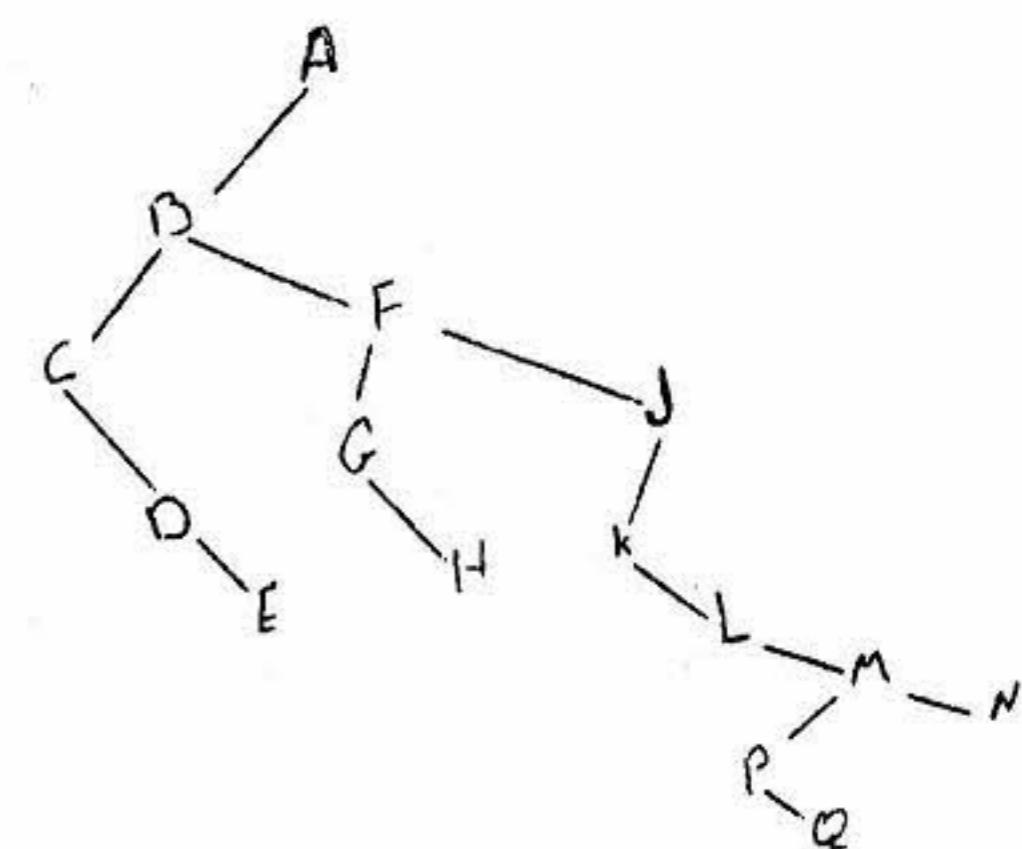
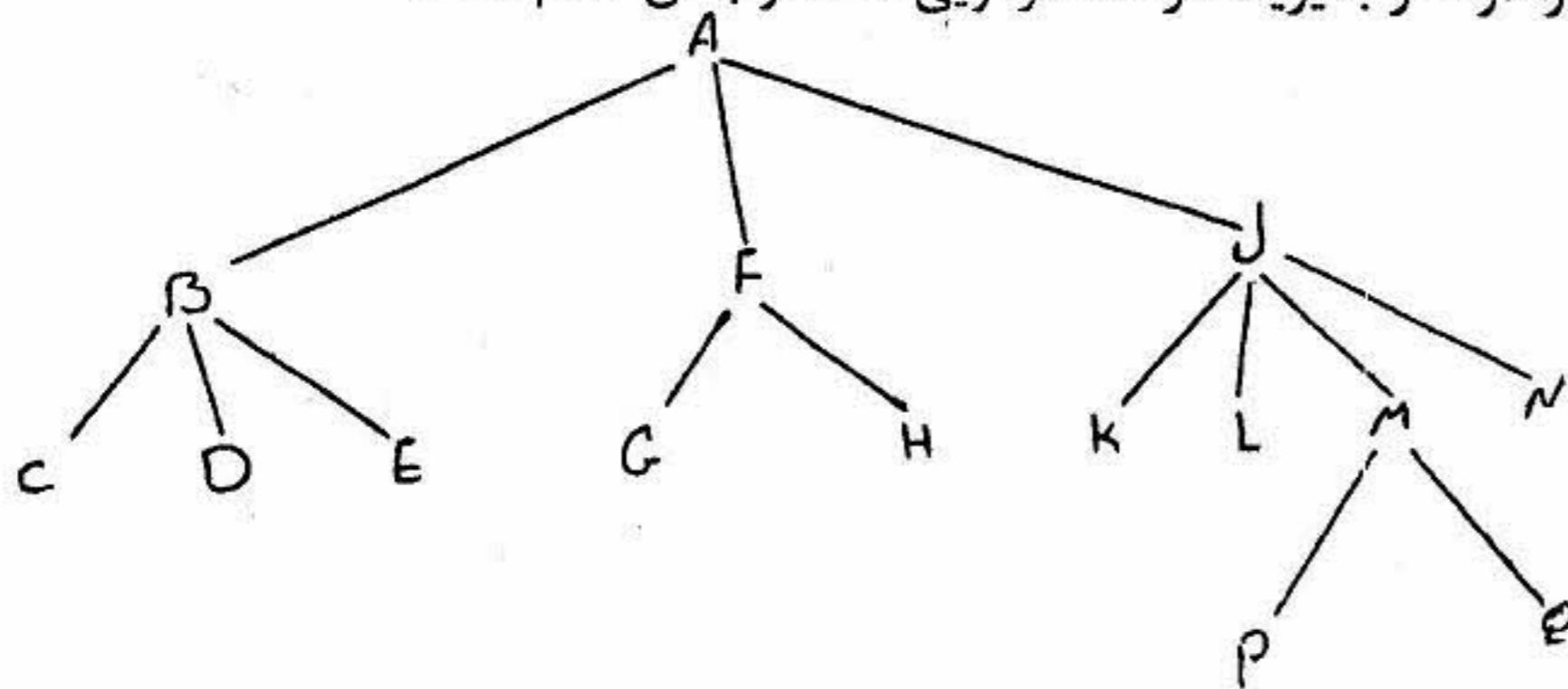
(۴) درخت و صف

(۳) صف و پشته

(۲) پشته و پشته

(۱) پشته و صف

۱۹۵- درخت عمومی (General Tree) مقابله را در نظر بگیرید. درخت دودویی متناظر با آن کدام است؟



۴) برای درخت عمومی هیچگونه درخت دودویی متناظر نمی‌توان رسم نمود.